

WATERPOLO

ORGANISMOS RECTORES

World Police and Fire Games Federation (WPFGE)
8304 Clairemont Mesa Blvd., #107 San Diego, CA 92111
Tel: 858.571.9919 Fax: 858.571.1641 E-mail: 4info@cpaf.org

Federación Internacional de Natación Amateur (Federation Internationale de Natation Amateur, FINA)
Ave de L'Avant –Poste 4; 1005 Lausana; Suiza
Tel: +41.21.310.4710 Fax: 41.21.312.6610 Web: www.fina.org
E-mail; Carol Zaleski, directora del Comité Técnico: czaleski@worldnet.att.net

PRUEBAS

POR EQUIPOS-MIXTOS: 1ª DIVISIÓN
2ª DIVISIÓN

Se permite un máximo de 15 personas por equipo más un entrenador que no juegue.

OBSERVACIÓN PARA 2003: SÓLO SE OFRECERÁ LA PRUEBA DE LA PRIMERA DIVISIÓN.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Se establecerá un sistema de liguilla de todos contra todos por grupos. Los mejores 2 equipos de cada grupo pasarán a una fase final por eliminación simple. Máximo de 4 grupos.

TORNEO POR DIVISIONES: Varios deportes han aplicado un sistema de competición con dos divisiones. Las siguientes normas determinan la asignación de los equipos a una u otra división.

PRIMERA DIVISIÓN:

Como excepción a la “Regla de los 2.000”, los equipos podrán estar formados por jugadores de distintos organismos regionales/provinciales o de territorios similares pertenecientes a un mismo Estado, pudiendo competir en la 1ª división.

Los equipos que consiguieron alguna medalla en 1ª división en los Juegos anteriores.

Equipos pertenecientes a organismos con más de 2.000 efectivos (hombres o mujeres) o equipos de organismos nacionales/regionales/provinciales que incluyan instalaciones de más de 2.000 efectivos (hombres o mujeres).

Cualquier equipo designado para competir en la 1ª división con el consentimiento de la WPFGE.

SEGUNDA DIVISIÓN:

El resto de los equipos competirá en la 2ª división.

Los equipos combinados podrán estar formados por miembros de las fuerzas de seguridad y/o de los cuerpos de bomberos.

La WPFGE se reserva el derecho de decretar la participación de un equipo en la 1ª o en la 2ª división.

CALENDARIO

Se programarán 4 días de competición.

REGLAS GENERALES

Duración del partido:

La duración del partido será de 4 tiempos de 5 minutos de juego real cada uno. El reloj empezará a correr al inicio de cada tiempo cuando un jugador toque la pelota y será detenido con cada señal de interrupción hasta que la pelota sea puesta en juego, al abandonar la mano del jugador que realice el saque o al ser tocada por un jugador después de un saque neutral.

Habrà un descanso de 2 minutos entre los tiempos.

Tiempos muertos: Cada equipo tendrá derecho a 2 tiempos muertos por partido, prórroga incluida. Cada tiempo muerto tendrá una duración de 1 minuto.

INDUMENTARIA DE LOS JUGADORES

GORROS: Deberán facilitarse a los equipos si están mal equipados. Habrá juegos completos de gorros para los equipos en color azul oscuro y en blanco.

Todos los gorros tendrán orejeras.

Todos los gorros estarán numerados en ambos lados.

Todos los juegos estarán numerados del 2 al 13.

Los gorros de los porteros serán rojos o rojos y blancos.

Los gorros de los porteros llevarán el número 1.

BAÑADOR: Cada jugador traerá su propio traje de baño (que sea adecuado)