

# FÚTBOL-SALA – Página 1

## ORGANISMOS RECTORES

World Police and Fire Games Federation (WPFGE)  
8304 Clairemont Mesa Blvd., #107 San Diego, CA 9211  
Tel.: (858) 571.9919 Fax: (858) 571-1641 E-mail: [4info@cpaf.org](mailto:4info@cpaf.org)

Federación Internacional de Fútbol Asociación (Federation Internationale de  
Futbol Association, FIFA)  
Case Postale 85; Hitzigweg 11; CH-8030 Zurich; Suiza  
Tel.: +41 1 384 9595 Fax: +41 1 384 9696  
Web: [www.fifa.com](http://www.fifa.com)

## PRUEBAS

POR EQUIPOS; OPEN: CATEGORÍA MASCULINA  
CATEGORÍA FEMENINA

Cada equipo iniciará el torneo con un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 12. Cada equipo podrá contar con un (1) entrenador. Un mismo jugador sólo podrá competir en una división y en un equipo. Cada equipo tendrá a tres jugadores en el campo a la vez.

## SISTEMA DE COMPETICIÓN

Se establecerán grupos (de entre 4 y 6 equipos). Tras disputarse las liguillas de grupo, los dos primeros equipos de cada grupo pasarán a la fase final con eliminatorias a partido único.

## CALENDARIO

Se programarán 7 días de competición.

Duración de los partidos: Los encuentros constarán de dos tiempos de 15 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso en el intermedio.

## PUNTUACIÓN

El sistema de puntuación será el siguiente: victoria = 3 puntos, empate = 1 punto, derrota = 0 puntos.

Los encuentros de la liguilla que finalicen con el marcador empatado constarán en acta como empates. No obstante, nada más concluir el encuentro se procederá al lanzamiento de penaltis (3 lanzamientos). El resultado de la tanda de penaltis sólo se tendrá en cuenta en caso de que sea necesario decidir qué equipo pasa a la fase final del torneo.

Los dos equipos de cada grupo que se clasifican para la fase final con eliminatorias a partido único se determinarán con arreglo a los siguientes criterios.

Total de puntos acumulados en la liguilla por grupos

Resultados en los enfrentamientos directos

Diferencia de goles (a favor / en contra)

Total goles a favor (máximo 3 por encuentro)

Total goles en contra

En las eliminatorias a partido único de la fase final del torneo, en caso de empate se disputará una “muerte súbita” de 10 minutos, en 2 tiempos de 5 minutos cada uno. El primer equipo que marque un gol en la prórroga será el ganador. Si ninguno de los dos equipos marca, cada equipo lanzará 3 penaltis (por jugadores distintos). Sólo podrán lanzar penaltis los jugadores que estén en el campo al concluir la segunda parte de la prórroga. Si el empate sigue sin deshacerse tras la primera tanda de penaltis, se disputará una segunda tanda siguiendo el sistema de “muerte súbita”. Cada equipo efectuará un lanzamiento. Si uno de los dos falla el

## FÚTBOL-SALA – Página 2

lanzamiento y el otro lo transforma, se habrá decidido el ganador. De seguir con el marcador empatado, se continuarán los lanzamientos hasta que uno de los dos equipos transforme su penalti y el otro no. Si el empate continúa tras haber lanzado todos los jugadores que se encuentran en el campo, se repetirá el procedimiento hasta que uno de los equipos supere al otro.

### REGLAS GENERALES

Identificación de los jugadores: Todos los/las participantes deberán presentarse en la “Mesa de confirmación de inscripciones de fútbol sala” antes del encuentro que vaya a disputar su equipo, mostrando sus pases de participante al responsable de dicha mesa, quien se los entregará al árbitro antes de iniciarse el encuentro. El árbitro devolverá al responsable de la identificación de los jugadores los pases de participante una vez terminado el encuentro, tras incluir en el acta cualquier comportamiento indebido. Los pases serán devueltos a los jugadores o al entrenador/capitán por parte del responsable de la identificación de los jugadores del Comité Organizador.

Los equipos podrán realizar tantas sustituciones como deseen.

Comportamiento antideportivo: El jugador que sea expulsado por el árbitro (tarjeta roja) quedará automáticamente suspendido para el próximo encuentro. El Comité Disciplinario de Fútbol Sala revisará el incidente y podrá recomendar ulteriores medidas disciplinarias a la WPFGE. La WPFGE tomará una decisión basándose en las recomendaciones del Comité.

El jugador que reciba una “tarjeta azul” quedará inmediatamente expulsado del encuentro y suspendido para el resto del torneo. El jugador podrá ser sustituido por cualquier otro del mismo equipo.