

FÚTBOL -- Página 1

ORGANISMOS RECTORES

World Police and Fire Games Federation (WPFGE)
8304 Clairemont Mesa Blvd., # 107, San Diego, CA 92111
Tel.: (858) 571-9919 Fax: (858) 571-1641 E-mail: 4info@cpaf.org

Federación Internacional de Fútbol Asociación (Federation Internationale de Futbol Association, FIFA)
Case Postale 85; Hitzigweg 11; CH-8030 Zurich; Suiza
Tel.: +41 1 384 9595 Fax: +41 1 384 9696
Web: www.fifa.com

PRUEBAS

EQUIPOS

Categoría masculina; Open: 1ª división
2ª división

Categoría femenina: Open

Cada equipo constará de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 18. Cada equipo podrá contar con un (1) entrenador no jugador. (Véase “Normas deportivas generales”.) Un mismo jugador sólo podrá competir en una división y en un equipo. OBSERVACIÓN: Los participantes en la competición de fútbol no podrán participar en la de fútbol sala por incompatibilidad del calendario.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Se disputará una liguilla por grupos (*Round Robin*). Los 2 primeros equipos de cada grupo pasarán a la fase final del torneo con eliminatorias a partido único. Se establecerá un máximo de 4 grupos.

Cuando el número total de equipos en una división sea inferior a 8, se disputará únicamente una liguilla de grupo a partido único para determinar los puestos de medalla. Si los puestos de medalla se deciden sólo mediante liguilla, no se aplicará el sorteo a cara o cruz. Si tras 3 muertes súbitas continúa registrándose un empate, ambos equipos serán declarados ganadores ex aequo. (Véase “Puntuación”).

COMPETICIÓN POR DIVISIONES: Varias disciplinas deportivas han establecido una 1ª y una 2ª división. Las reglas indicadas a continuación determinarán la participación de los equipos en 1ª o en 2ª división.

PRIMERA DIVISIÓN:

Como excepción a la “Regla de los 2.000”, los equipos podrán estar formados por jugadores de distintos organismos regionales/provinciales o de territorios similares pertenecientes a un mismo Estado, puediendo competir en la 1ª división.

Los equipos que consiguieron alguna medalla en 1ª división en los Juegos anteriores. Equipos pertenecientes a organismos con más de 2.000 efectivos (hombres o mujeres) o equipos de organismos nacionales/regionales/provinciales que incluyan instalaciones de más de 2.000 efectivos (hombres o mujeres).

FÚTBOL -- Página 2

Cualquier equipo designado para competir en la 1ª división con el consentimiento de la WPFGE.

SEGUNDA DIVISIÓN:

El resto de los equipos competirá en la 2ª división.

Los equipos combinados podrán estar formados por miembros de las fuerzas de seguridad del Estado y/o de los cuerpos de bomberos.

La WPFGE se reserva el derecho de decretar la participación de un equipo en la 1ª o en la 2ª división.

CALENDARIO

Se programarán 6 días de competición.

Duración de los partidos: Los encuentros constarán de dos tiempos de 45 minutos cada uno, con 10 minutos de descanso en el intermedio.

Sólo para 2003: Los encuentros preliminares constarán de dos tiempos de 35 minutos cada uno. Todos los encuentros en que haya en juego una medalla constarán de dos tiempos de 45 minutos.

PUNTUACIÓN

El sistema de puntuación de la liguilla será el siguiente: partido ganado = 3 puntos, empatado = 1 punto, perdido = 0 puntos.

Los dos equipos de cada grupo que se clasifican para la fase final con eliminatorias a partido único se determinarán con arreglo a los siguientes criterios (por orden descendente).

- Total de puntos acumulados en la liguilla por grupos
- Resultados en los enfrentamientos directos
- Diferencia de goles (a favor / en contra)
- Total goles a favor (máximo 5 por encuentro)
- Total goles en contra
- Sorteo a cara o cruz

En las eliminatorias a partido único de la fase final del torneo, en caso de empate se disputará una “muerte súbita” de 20 minutos, en 2 partes de 10 minutos cada una. El primer equipo que marque un gol en el tiempo añadido será el ganador. Si ninguno de los dos equipos marca, cada equipo lanzará 5 penaltis. (Sólo podrán lanzar penaltis los jugadores que estén en el campo al concluir la segunda parte de la prórroga). Si el empate sigue sin deshacerse tras la primera tanda de penaltis, se disputará una segunda tanda siguiendo el sistema de “muerte súbita”. Cada equipo efectuará un lanzamiento. Si uno de los dos falla el lanzamiento y el otro lo transforma, se habrá decidido el ganador. De seguir con el marcador empatado, se continuarán los lanzamientos hasta que uno de los dos equipos transforme su penalti y el otro no. Si el empate continúa tras haber lanzado todos los jugadores que se encuentran en el campo, se repetirá el procedimiento hasta que uno de los equipos supere al otro.

REGLAS GENERALES

Identificación de los jugadores: Todos los/las participantes deberán presentarse en la “Mesa de confirmación de inscripciones de fútbol” antes del encuentro que vaya a disputar su equipo, mostrando sus pases de participante y la identificación del organismo al que pertenecen al responsable de dicha mesa del Comité Organizador, quien entregará los pases

FÚTBOL -- Página 3

al árbitro. El árbitro devolverá al responsable de la identificación de los jugadores los pases de participante una vez terminado el encuentro, tras incluir en el acta cualquier comportamiento indebido. Los pases serán devueltos a los jugadores por parte del responsable de identificación de los jugadores del Comité Organizador.

Los equipos podrán realizar tantas sustituciones como deseen.

Comportamiento antideportivo: El jugador que sea expulsado por el árbitro (tarjeta roja) quedará automáticamente suspendido para el próximo encuentro. El Comité Disciplinario de Fútbol revisará el incidente y podrá recomendar ulteriores medidas disciplinarias a la WPFGEF. La WPFGEF tomará una decisión basándose en las recomendaciones del Comité.

Las “tarjetas amarillas” no son acumulativas de un encuentro a otro.

Indumentaria: Deberá ajustarse a las normas de la FIFA. (No está permitido el uso de botas de fútbol profesional.)