

BALONMANO

ORGANISMOS RECTORES

World Police and Fire Games Federation (WPFGE)
8304 Clairemont Mesa Blvd, #107 San Diego, CA 92111
Tel.: (858) 571-9919 Fax: (858) 571-1641

Federación Internacional de Balonmano (International Handball Federation, IHF)
Case Postale 312
CH 4020 Basilea, Suiza
Tel.: +41.61.272.1300 Fax: +41.61.272.1344

PRUEBAS

POR EQUIPOS, OPEN:

CATEGORÍA MASCULINA:	1ª DIVISIÓN
	2ª DIVISION
CATEGORÍA FEMENINA:	OPEN

Cada equipo estará formado por un máximo de 16 jugadores (incluido el portero, obligatorio) más un entrenador que no juegue. Se designarán 12 de los 16 jugadores para cada partido; 7 en el campo de juego durante la competición.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Sistema de “todos contra todos” (*Round Robin*) por grupos. Los dos mejores equipos de cada grupo se clasifican para las finales por eliminación simple.

Si en una división el número total de equipos es inferior a 8, puede realizarse un solo torneo de “todos contra todos” para determinar los ganadores de medallas.

Duración de los partidos:

Durante las rondas clasificatorias los partidos constarán de dos tiempos de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos entre tiempo y tiempo.

Durante las rondas finales los partidos constarán de dos tiempos de 30 minutos, con un descanso de 10 minutos entre tiempo y tiempo.

DIVISIONES: Varios deportes han instaurado el concepto de Primera y Segunda División. Las siguientes reglas determinan la asignación de los equipos a una u otra división:

PRIMERA DIVISIÓN:

Como excepción a la “Regla de los 2.000”, los equipos podrán estar formados por jugadores de distintos organismos regionales/provinciales o de territorios similares pertenecientes a un mismo Estado, pudiendo competir en la 1ª división.

Los equipos que consiguieron alguna medalla en 1ª división en los Juegos anteriores.

Equipos pertenecientes a organismos con más de 2.000 efectivos (hombres o mujeres) o equipos de organismos

nacionales/regionales/provinciales que incluyan instalaciones de más de 2000 efectivos (hombres o mujeres).

Cualquier equipo designado para competir en la 1ª división con el consentimiento de la WPFGEF.

SEGUNDA DIVISIÓN:

El resto de los equipos competirá en la 2ª división.

Los equipos combinados podrán estar formados por miembros de las fuerzas de seguridad y/o de los cuerpos de bomberos.

La WPFGEF se reserva el derecho de decretar la participación de un equipo en la 1ª o en la 2ª división.

PUNTUACIÓN

Los puntos se otorgan como sigue:

Partido ganado= 2 puntos, empatado = 1 punto, perdido = 0 puntos.

En la fase por grupos los partidos empatados se mantienen como empates.

En caso de empate en las posiciones del grupo:

- 1 El equipo que haya obtenido los mejores resultados en los enfrentamientos directos se clasifica o gana.
- 2 El equipo que cuente con la más amplia diferencia de goles se clasifica o gana.
- 3 El equipo que tenga un mayor número de goles a favor se clasifica o gana.
- 4 Sorteo a cara o cruz. El equipo procedente del punto geográfico más lejano elige.

Si los puestos de medalla se deciden sólo mediante el sistema de “todos contra todos”, no se aplicará el sorteo a cara o cruz.

En caso de empate en la fase final:

1 Los equipos jugarán una prórroga con dos tiempos de 5 minutos de duración cada uno.

2 Si persiste el empate, cada equipo dispondrá de 5 lanzamientos desde el punto de penalti.

3 Si todavía persiste el empate, habrá lanzamientos desde el punto de penalti en la modalidad de “muerte súbita”. Un jugador por equipo en la primera ronda, y así hasta que pueda determinarse un ganador.

Reglas generales

Los equipos podrán realizar tantas sustituciones como deseen.

Tiempos muertos: A cada equipo se le permite un tiempo muerto por partido. El tiempo muerto durará 1 minuto.

Equipos: Un equipo podrá poner a 12 jugadores en la lista para cada partido, de un total de 16, más un entrenador que no juegue. Los jugadores designados deberán estar inscritos en el acta del encuentro. El equipo debe usar un portero en todo momento.

No pueden estar en el campo de juego más de 7 jugadores al mismo tiempo (6 jugadores de campo más un portero). Los jugadores restantes serán suplentes.

Uniformes:

La vestimenta de los jugadores deberá ajustarse al reglamento de la IHF.

Se permite el uso de pegamento.